**ДИ «Рассели народы по домам»**

**2 слайд**: В режиме просмотра дети выбирают народность, ориентируясь на особенности строения, которой принадлежит данное жилище. Если у детей вызывает затруднение название жилища, они щелчком правой кнопки мыши переводятся на слайд с описанием строения. Возврат на слайд с выбором народности, которую нужно поселить в строение происходит путём нажатия правой кнопки мыши на открытую книгу. При верно выдвинутом предположении о проживании того или иного народа в предложенном жилище (нажатие правой кнопки мыши на людей в национальных костюмах), дети переводятся на слайд с весёлым смайликом, при ошибочном предположении – на слайд с грустным смайликом. Возврат на слайд с выбором народности производится нажатием правой кнопки мыши на смайлик.

Аналогичные действия производятся при выборе национального жилища для других народностей, предложенных детям на последующих слайдах

**ДИ «Собери национальный костюм»**

Игра выполнена по типу составления пазлов. В данной игре детям предлагается выдвинуть предположение о последовательности составления целостного изображения из разрозненных частей.

**2 слайд**: В режиме просмотра презентации детям предлагается сложить изображение куклы в национальном костюме, начиная с верхнего левого угла к низу. В данной игре дети могут как самостоятельно нажимать правую клавишу мыши для составления целостного изображения при индивидуальной работе, так и обозначать свои предположения вербально. Высказываемые предположения проверяются щелчком правой клавиши мыши в свободном месте слайда до тех пор, пока картинка не будет сложена полностью.

Данные действия выполняются аналогично относительно всех последующих слайдов.

**ДИ «Сложи национальный костюм в сундук»**

Данная игра предназначена для ознакомления детей с элементами национального костюма народов России и ближнего зарубежья. Проводится в качестве рассуждения. **2 слайд**: Дети выдвигают предположение о принадлежности представленных на слайде элементов костюма к предложенной народности. При проверке предположения важно знать последовательность «складывания» элементов костюма в сундук! Вначале детям предлагается рассмотреть элементы костюма на слайде и назвать их. Затем педагогу необходимо обратить внимание детей на те элементы костюма, которые не относятся к предложенной национальности и, путём нажатия правой кнопки мыши на эти детали костюма, проверить правильность своих суждений. При нажатии на детали костюма, не относящиеся к предложенной национальности, дети переводятся на слайд с грустным смайликом. Возврат на слайд с выбором деталей одежды производится путём нажатия правой клавиши мыши на «солнышко» в правом нижнем углу слайда. Когда «лишние детали костюма» будут проверены детьми, можно переходить к «складыванию» предложенного костюма в сундук. Это производится в определённой последовательности путём нажатия правой клавиши мыши в свободном месте слайда. Каждый элемент костюма вначале подводится к сундуку (первое нажатие мыши), затем «складывается» в сундук (второе нажатие мыши). После произведения всех вышеуказанных действий в сундук будут «сложены» только элементы предложенного на слайде костюма, детали костюма, не относящиеся к данной национальности, останутся на слайде.

Данные действия выполняются аналогично относительно всех последующих слайдов.

**ДИ «Приготовь национальное блюдо»**

Одна из наиболее интересных игр для детей по ознакомлению с культурой народов ближнего зарубежья.

В данной игре детям предлагается выбрать необходимый набор продуктов для приготовления одного из национальных блюд.

**2 слайд**: Дети рассматривают предложенный набор продуктов и выдвигают предположение о возможности использования того или иного продукта для приготовления представленного блюда. При нажатии правой клавишей мыши на ВЕРНЫЙ ингредиент, дети переводятся на слайд с поваром, готовящем кушание, при нажатии на ОШИБОЧНЫЙ ингредиент, дети переводятся на слайд с грустным смайликом. Возврат на слайд с выбором продуктов для приготовления национального блюда производится путём нажатия соответственно на «смайлик» или «повара». После того, как дети обсудили процесс приготовления блюда и выбрали все необходимые ингредиенты, нажатием на готовое блюдо в правом верхнем углу слайда дети переводятся на слайд с приглашением отведать это кушание. Возврат на слайд с выбором продукта производится путём нажатия правой клавиши мыши на «сервированный стол».

Данные действия выполняются аналогично относительно всех последующих слайдов.